

## A班 「行きやすい→行ける→やすめる」

### ■参加者（順不同）

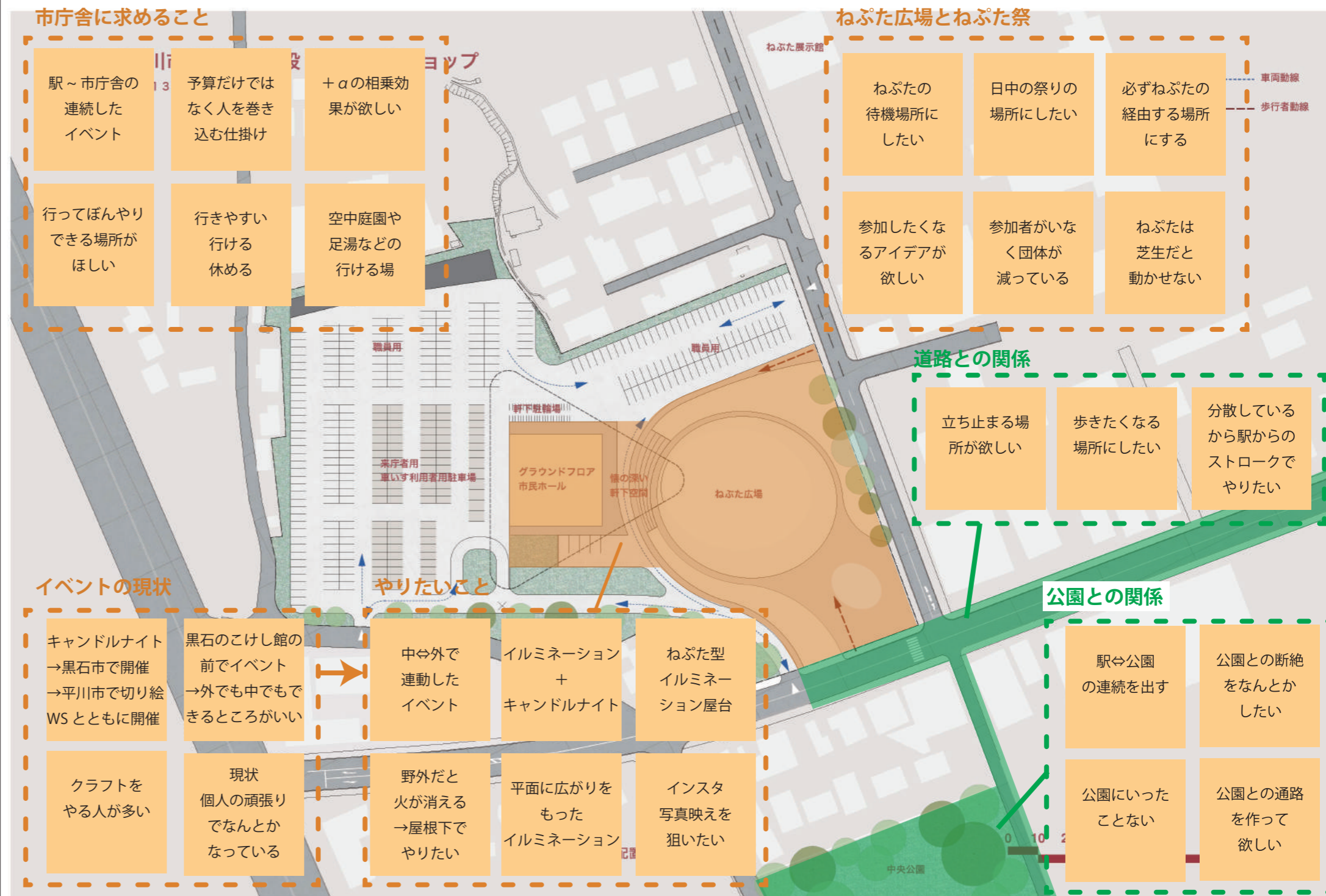
平川市民：山谷さん、葛西さん、佐々木さん、三浦さん、青柳さん

設計チーム：進藤 藤井

古谷研究室：宮嶋

### ■主な話題

- 市庁舎全体に求めること
  - ・用事のない時にも立ち寄れる場所になってほしい
  - ・市庁舎だけでなく、駅から町全体への連続
- ねぶた広場の活用
  - ・ねぶた祭のときの活用の仕方
  - ・イルミネーションやキャンドルナイトなどでGFとの連続した活用
  - ・建物の中と外を使ったイベントの実施
- 駅や道、公園の活用とイベント
  - ・公園がうまく活用されていないため、公園とのつながりを持って欲しい
  - ・道路や周辺を使った「ねぶたイルミネーション屋台」など新しいイベントの考案



## B班 「用がなくても遊びに来れる場所」

### ■参加者（順不同）

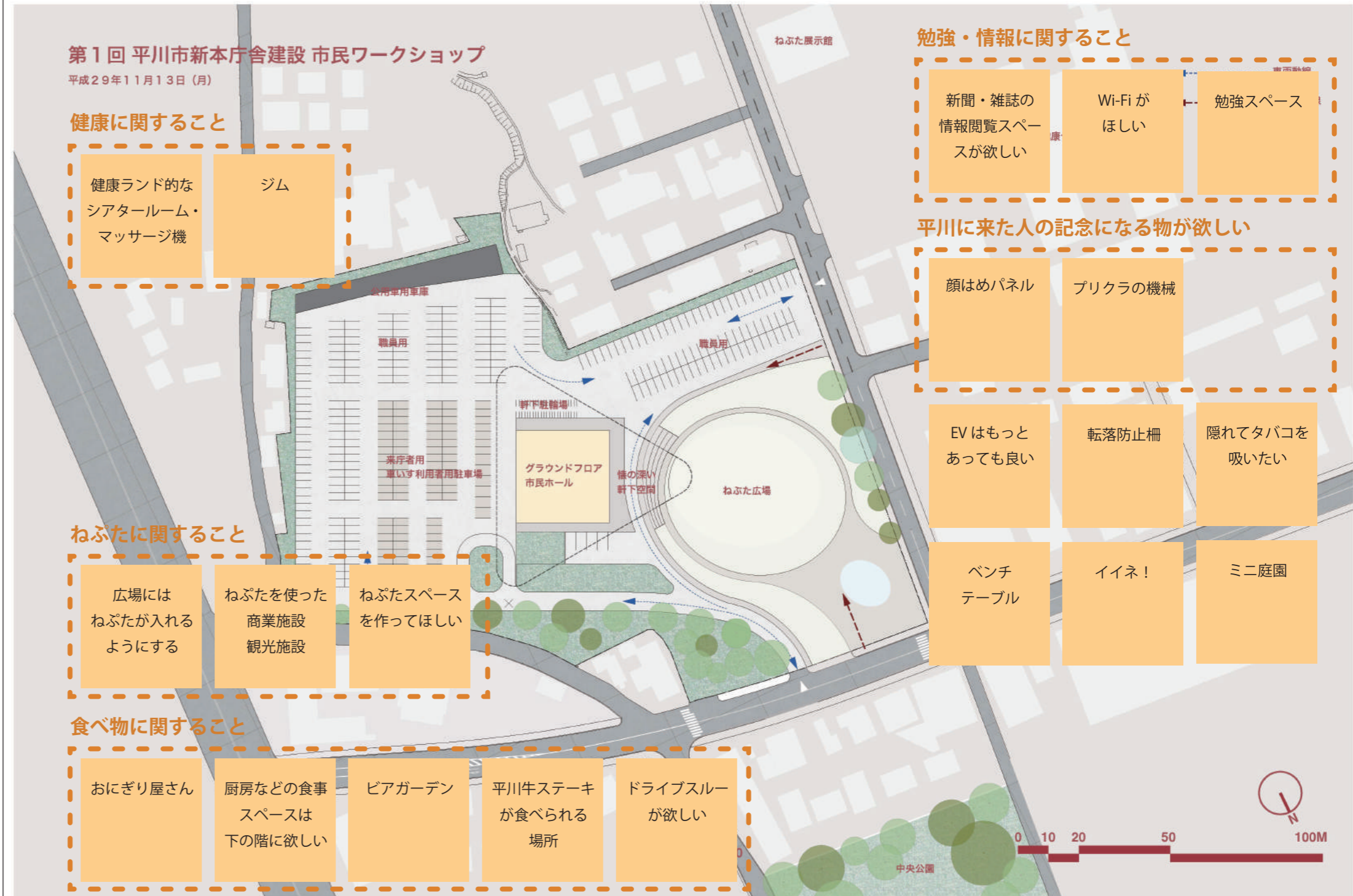
平川市民：外川さん、古川さん、下山さん、築館さん、北山さん

設計チーム：前田、石鉢

古谷研究室：小坂

### ■主な話題

- 健康に関する設備について
- ねぶたを積極的に市庁舎に取り入れたい
- 食べ物の販売について
- 勉強や情報閲覧スペースなど文化的施設について
- 平川に来た人の記念になる物が欲しい
- 建物の安全性・利便性について
- 従来の市役所機能に縁のない人たちがどう使えるかについて





# C班「勉強ができて、遊びができて、人が集まる場所」

## ■参加者（順不同）

平川市民：丹代さん、山口さん、大川さん、下山さん

設計チーム：平野、大森

古谷研究室：ベンヤヒャ、筒井

## ■主な話題

- ・日常風景
- ・周囲との関係
- ・ねぶた広場について
- ・庁舎内のプログラム、配置について





## D班 「ねふた広場で活性化！」

### ■参加者（順不同）

平川市民：田中さん、成田さん、内海さん、須藤さん、  
豊指さん

設計チーム：李、早坂

古谷研究室：樋口

### ■主な話題

- ・足が悪い人のためにも駐車場からエントランスへスムーズに移動できるように
- ・エントランスまで屋根をかければ、雨にも濡れず、イベント時にも活用できるスペースとなるのではないか
- ・全ての課が入らないのはなぜか、特に観光課は窓口近くにあったほうが効果的である
- ・全ての課が入りきれないのなら、メイン通りをサテライトとして利用するのはどうか
- ・ねふた広場で今年一番のねふたを展示するなど、年中観光に使えると良い
- ・ねふたにより地域間、世代間交流を図る

